# Морской эльф

ВАРИАНТ ЭЛЬФИЙСКОЙ ПОДРАСЫ

Уклончивые и таинственные, даже больше, чем другие эльфы - морские эльфы скрываются в глубинах и на мелководьях мировых водных путей. Водных эльфов зачастую ассоциируют с водоёмами, в которых они обитают, например, озерные эльфы, речные эльфы и мелководные эльфы. Все они являются разновидностями морских эльфов, хотя фактически (и в некоторой степени физически) они отличаются друг от друга.

## Дети океана

С гладкой кожей, с перепончатыми руками, с жабрами на шее и, иногда, с плавниками, морские эльфы прекрасно адаптированы для жизни под водой. Цвет их кожи непредсказуемо варьируются, приспосабливаясь к цвету воды того водоёма, который они называют домом. Все морские эльфы могут иметь синюю, бирюзовую или светло-сине-белую кожу, но те, кто населяет реки, озера или другие пресные водоемы часто имеют кожу сине-зелёного или даже грязно-коричневого оттенка. Проворные, ловкие и от природы великолепные пловцы, морские эльфы стройнее большинства других эльфов и их вес составляет всего 90 – 120 фунтов, а роста достигает 5 футов.

Посторонним (даже другим эльфам) сложно распознать пол морского эльфа. По волосам морских эльфов и то как они уложены или острижены, обычно, можно определить к какой касте он или она принадлежит: короткие волосы или бритые наголо у тех, кто принадлежит к касте воинов, средней длины – у простолюдинов с деньгами или стремлениями и длинные, плавные, роскошные волосы у дворян, которым не нужно особенно беспокоиться о практичности. Иногда мужчины морские эльфы могут отрастить длинные бороды, но обычно все морские эльфы безволосые, по своей природе. Волосы морских эльфов бывают разных цветов: черного, синего, зеленого, коричневого и белого, а способность их волос к растяжимости высоко ценится у морских эльфов и других разумных, подводных существ в качестве материала для изготовления сетей и почти эфемерной одежды.

Красивые и удивительные существа, морские эльфы - мастера водной архитектуры, сельского хозяйства, охоты и ведения войны, строя целые города среди кораллов и морских скал, подальше от любопытных глаз поверхностных рас. Большинство морских эльфов редко выходят на сушу, хотя для них это не представляет особой проблемой.

## Защитники глубин

Морские эльфы сталкиваются с большим количеством опасностей, угрожающих их мирной жизни, в сравнении с которыми опасности поверхностного мира кажутся незначительными. Постоянной угрозой из вне, которую можно решить силой, являются сахагины, а на задворках общества морских эльфов скрываются морские карги или аболеты, подчиняя неосторожных жителей своей воле. Драконьи черепахи, кракены и даже морские гиганты могут стать серьезной проблемой для городов морских эльфов, требующей вмешательства обученных ветеранов и авантюристов. В глубоких морских впадинах скрываются странные существа, стремящиеся прорваться на поверхность, и морские эльфы видят себя как первую и последнюю линию обороны против древних опасностей со дна океана.

## Талантливые ремесленники

В море можно найти большое количество ресурсов, которые нигде в мире больше не встречаются, и морские эльфы гордятся тем, что являются лучшими ремесленниками, которых может предоставить океан. Морские эльфы часто торгуют с другими, дружественными морскими расами, такими как мерфолки, а иногда они продают свои изделия поверхностным расам в прибрежных королевствах, среди товаров могут встречаться острые мечи из кораллов, ювелирные изделия из жемчуга, сапоги из ламинарии и шкурные доспехи из тюленя. Для морских эльфов особый интерес представляют такие материалы, как драгоценные камни и драгоценные металлы, которые не часто встретишь в море, и большинство морских эльфов с радостью отправятся к месту недавнего кораблекрушения в надежде найти и получить часть редкого богатства. Предприимчивые морские эльфы могут покинуть море, отправившись на поиски сокровищ, планируя однажды разбогатеть и вернуться назад, с золотом и артефактах с поверхности.

## Пытливые умы

Для морского эльфа море бескрайнее и бесконечное, обладающее гораздо большим великолепием, чем мир суши. Однако морские эльфы очень любопытны, и большинство из них хотя бы раз в жизни выходят на сушу ради получения новых знаний. Такое путешествие по началу дезориентирует, так как морские эльфы привыкли думать, двигаться и строить в трех измерениях, их шокирует земная поверхность и существа, рожденные на ней. Большинство довольствуется тем, что просто наблюдают за жизнью жителей поверхности с отмелей, изредка взаимодействуют с ними, но почти всегда держатся на расстоянии. В свою очередь обитатели поверхности одержимы очаровывающими голосами и изящными фигурами морских эльфов, а в прибрежных городах, граничащих с поселениями морских эльфов, случаются межвидовые романы.

## Имена морских эльфов

Морские эльфы стараются подражать звукам моря выбирая имена своим детям. Некоторые имена могут звучать странно для обитателей поверхности, но морские эльфы считают их важной частью своего наследия и, обычно, не пытаются делать послаблений для поверхностных существ. Повторяющиеся гласные также произносятся по отдельности – это имеет важное культурное значение, а также служит отличной тренировкой для тех, кто желает продолжить общение с этим морским народом.

**Мужские имена:** Чиаркот, Вишроут, Шубм, Шлорх, Фурлу, Пефраук, Чекуан, Цефлай, Плуан, Рарррш.
**Женские имена:** Силусс, Цалиш, Тикаэла, Линзеюн, Зеннина, Джлкин, Улл, Диньзее, Алуа, Виарти
**Фамилии:** Литоари, Халио, Итуоа, Вулу, Зиалео, Фаолал, Бнеу, Уалошот

# Особенности морских эльфов

Если вы создаете персонажа эльфа, то можете выбрать горного эльфа как альтернативную подрасу, перечисленным в *Книге Игрока*.

***Увеличение характеристик.*** Ваш параметр Харизмы увеличивается на 1.

***Водная оружейная тренировка.*** Вы владеете трезубцем, коротким мечом, копьём, сетью и дротиком.

***Водолей.*** Вы знаете заговор *формование воды* (Стихийное Зло: Путеводитель Игрока, стр. 28), базовой характеристикой для этого заклинания является Харизма.

***Подводная Адаптация.*** Скорость вашего плавания равна вашей базовой скорости передвижения плюс 10 футов. Вы можете говорить, видеть, слышать, и управлять предметами под водой так же легко как и на суше (однако штрафы на броски атаки все еще применяются к этим броскам), также вы можете дышать как воздухом так и водой.

***Морская Речь.*** Вы можете говорить, читать, и писать на Водном наречии, который является диалектом Первичного. Вы можете понимать Первичный и его другие стихийные диалекты, такие как Терран, Ауран и Игнан, также как и общаться с любыми существами говорящими на любом из этих языков.

**Участники проекта:**
Дизайн: /u/the_singular_anyone
Photoshop: /u/the_singular_anyone
Посетите **Walrock Homebrew** чтобы узнать больше!
http://walrock-homebrew.blogspot.com
Графика: Тайлер Якобсон, Сюзанна Хелмит, Активижен-Близзард, Браен Лаввер и Поливор

Выражаем благодарность людям с ресурса reddit и /u/skybug12 за его инструкции по Photoshop.

**Группа перевода:**
Перевод: PublicWebTerror, r0ot35
Photoshop: r0ot35
Вёрстка: r0ot35

При поддержке сайта **Dungeons&Dragons.ru**
http://www.dungeonsanddragons.ru